

SUJET

Option A Informatique et Réseaux

Domaine professionnel Durée

4h 30

Partie 1- Analyse du système informatique

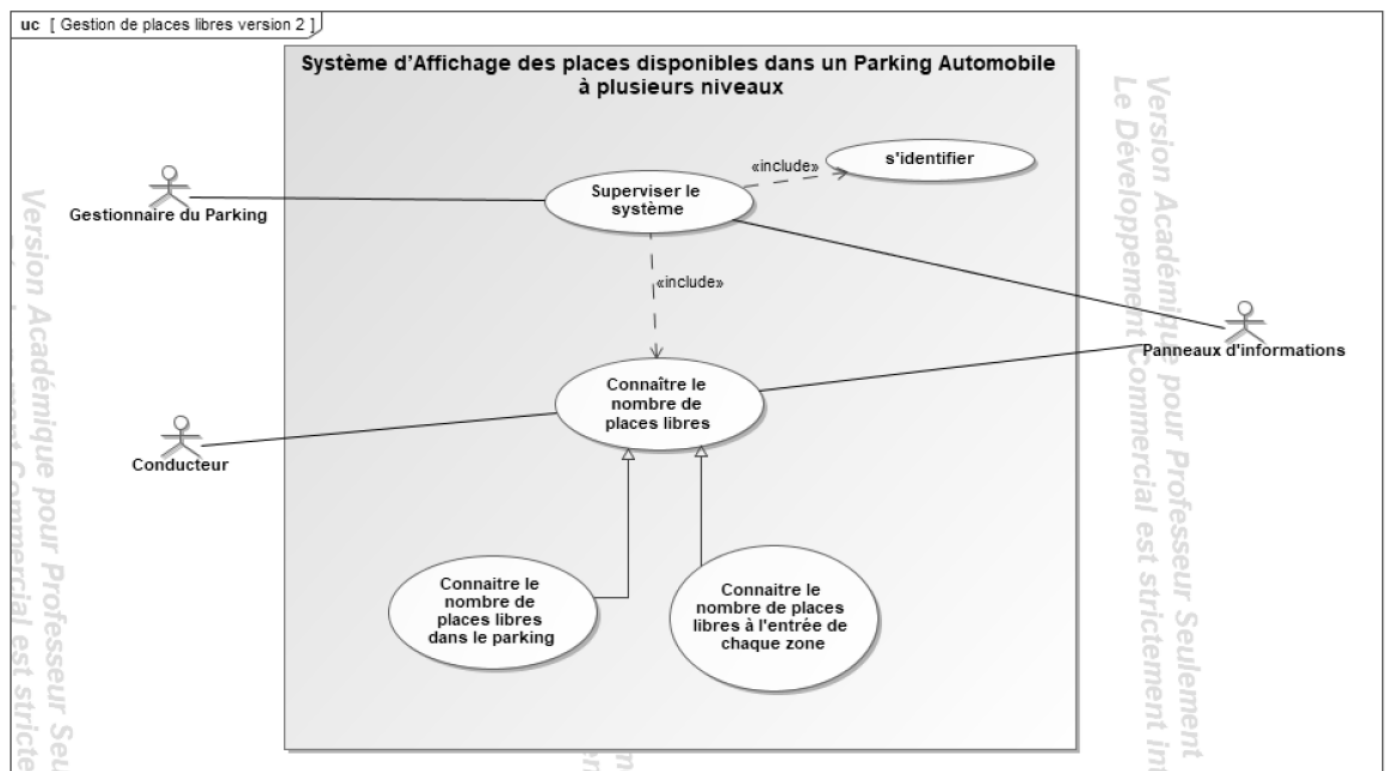
Problématique : l'objectif de cette partie est d'analyser les contraintes du cahier des charges du système afin de comprendre son fonctionnement et de pouvoir en apporter des améliorations en partie 2.

Afin de définir complètement les besoins de ses clients, la société Seven-Park a modifié le diagramme des cas d'utilisation de la figure 3 de la présentation du système, en ajoutant la notion de zone, précisant ainsi les besoins du client :

- Connaître le nombre de places libres dans le parking ;
- Connaître le nombre de places libres à l'entrée de chaque zone ;
- Permettre au gestionnaire de s'identifier au poste de supervision SEVEN PARK (figure 6 de la présentation du système) afin de pouvoir superviser le système.

Les étages du parking sont toujours considérés comme des zones où le système devra compter les places qu'il suppose être libres.

Q1. Compléter, sur le document réponses DR-Pro1, le diagramme des cas d'utilisation afin de répondre à ces besoins. **Donner** le nom du ou des acteurs principaux et secondaires du système.

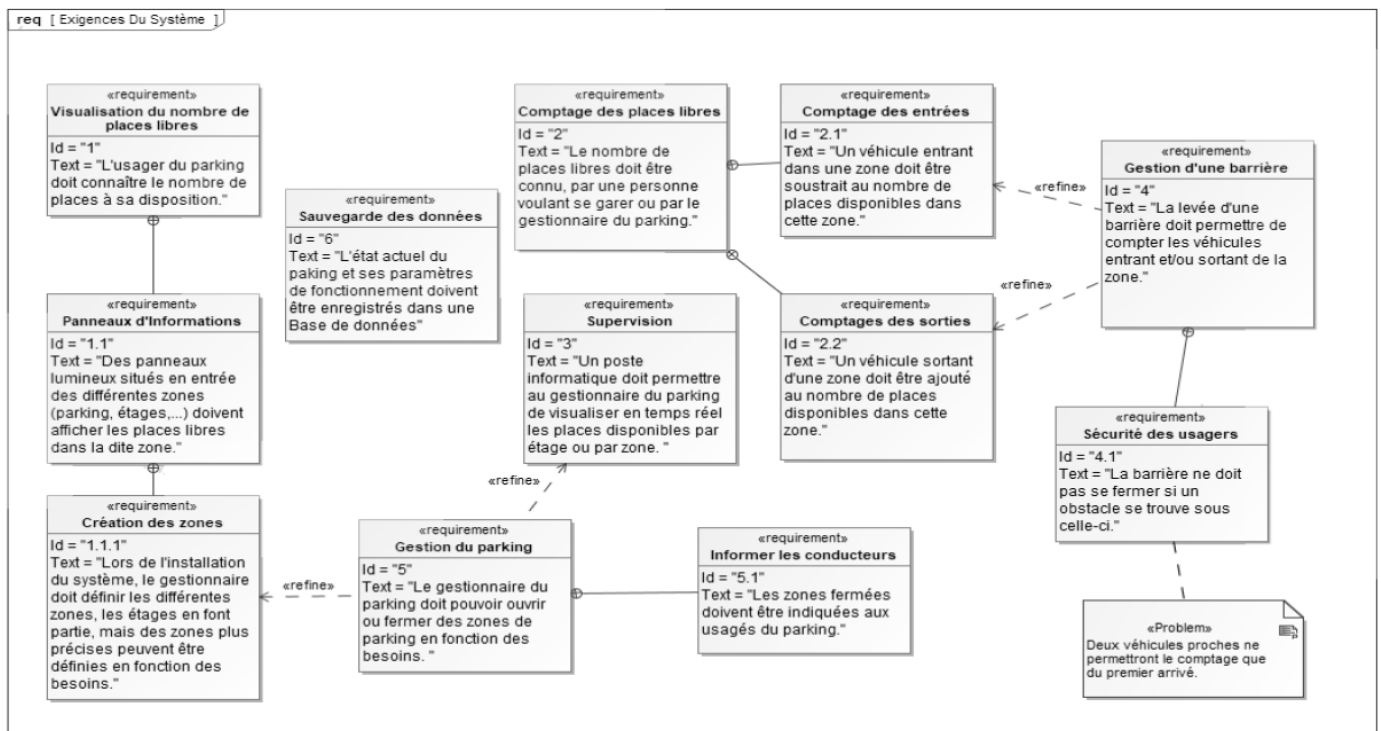


Acteurs principaux : **Gestionnaire du Parking et Conducteur**

Acteurs secondaires : **Panneaux d'informations**

Sur le diagramme des exigences de la figure 4, de la présentation du système, une exigence est manquante. En effet, pour connaître le nombre de places disponibles, il faut connaître le nombre de véhicules entrants dans une zone et décompter les véhicules sortants de cette zone.

Q2. Compléter le diagramme des exigences en faisant apparaître cette exigence ainsi que ses relations avec les autres exigences.



Exigence : **Comptage des sorties**

Id = **2.2**

Text = **Un véhicule sortant d'une zone doit être ajouté au nombre de places disponibles dans cette zone.**

Relations :

- Liaison de décomposition (rond + croix de "comptage des places libres" vers "comptage des sorties").
- Relation "Refine" de "Gestion d'une barrière" vers "comptage des sorties".

La base de données, développée par Seven-Park, constitue le centre d'information du système de gestion de stationnement. Elle contient des données sur les éléments suivants :

- le parking et ses zones ;
- les équipements présents sur le site et leurs configurations (compteurs, panneaux d'affichage, relais ...) ;
- les différents paramètres et ressources pour les messages ;
- les événements du système.

Le responsable demande de se limiter aux éléments de la base de données qui participent à satisfaire l'exigence « L'utilisateur du parking doit connaître le nombre de places à sa disposition ».

Cette base de données utilise le Système de Gestion de Base de Données Relationnelle (SGBDR) libre MariaDB.

On suppose que l'exigence de la question Q2 est satisfaite.

Le Modèle Conceptuel de Données (MCD) établi par le responsable est présenté figure 7.

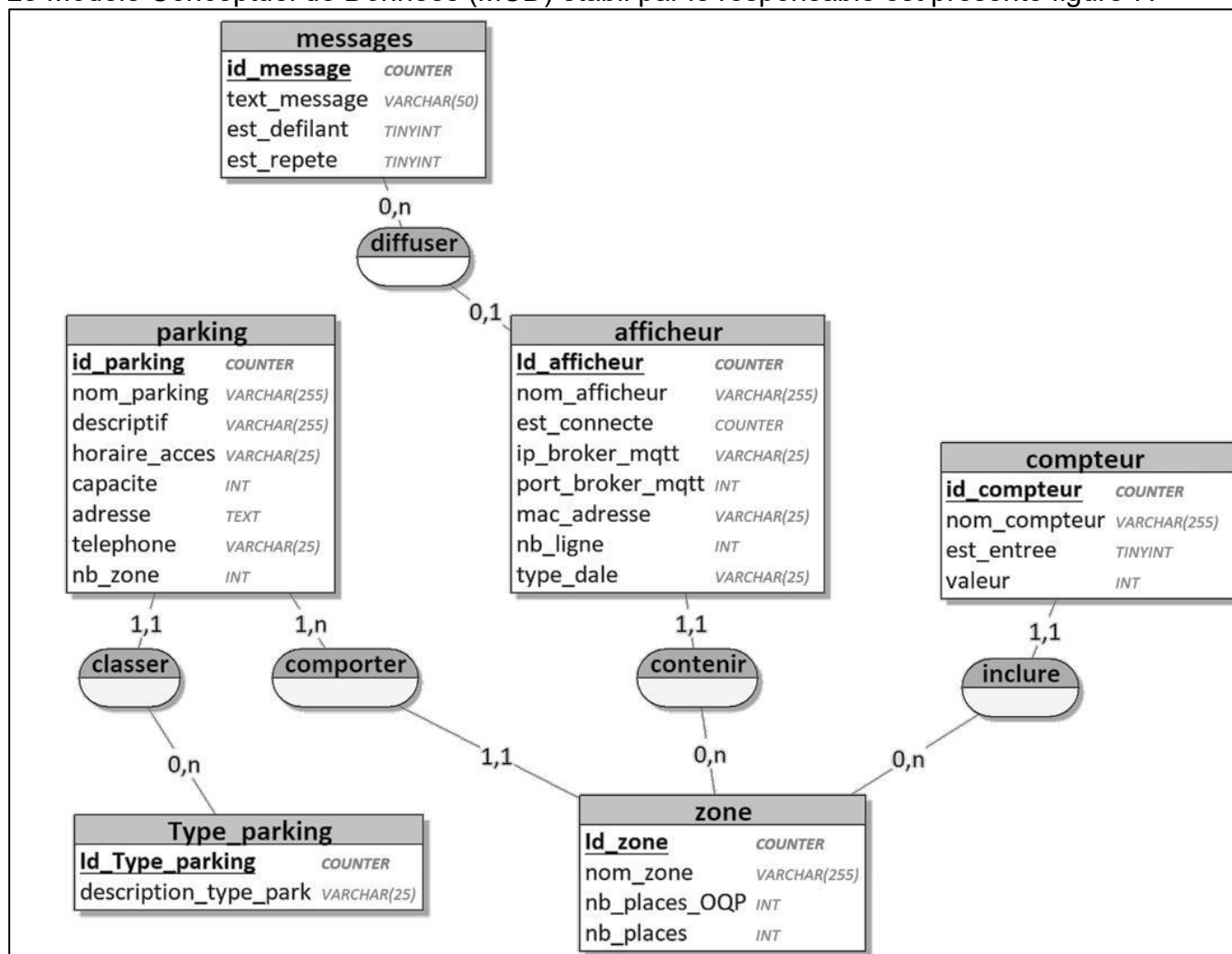


Figure 7 : extrait MCD de la BDD

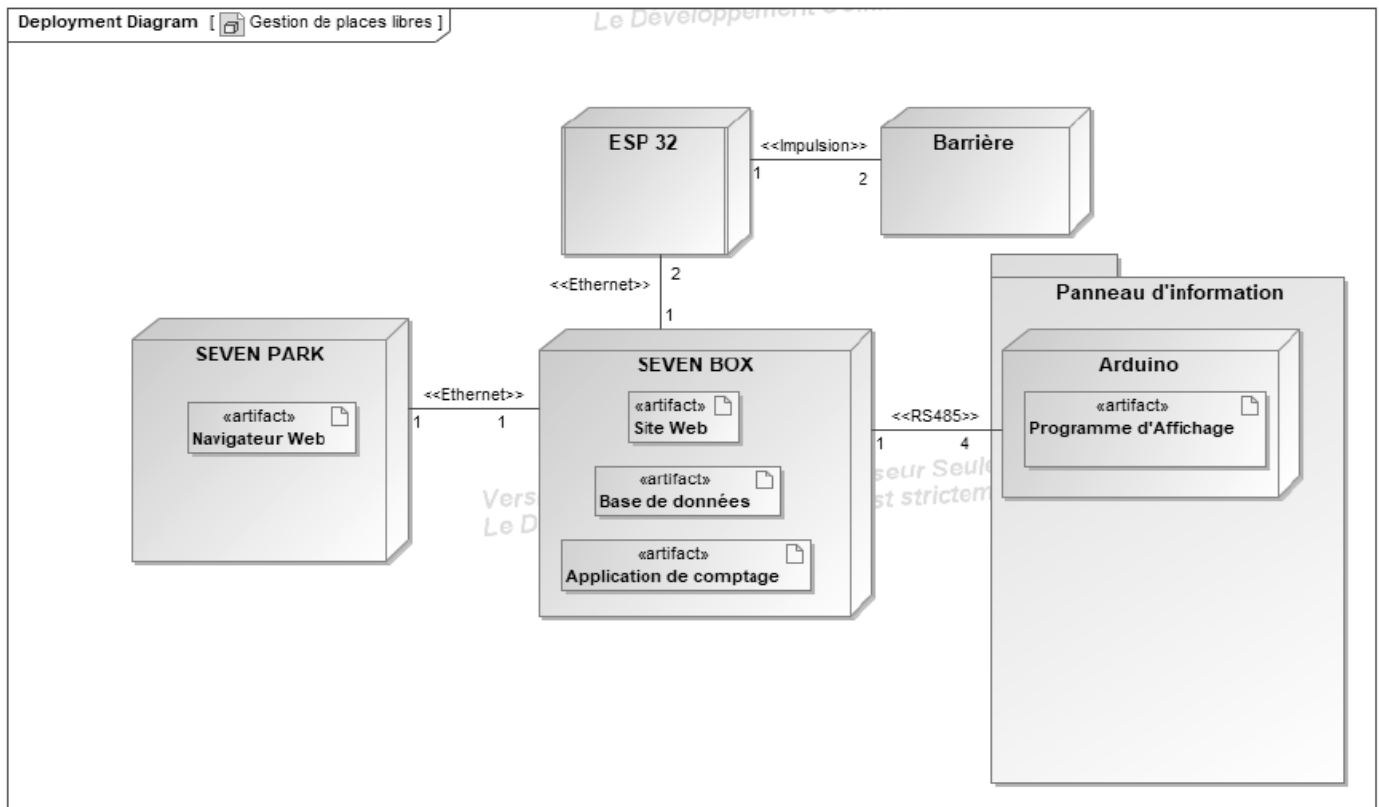
Le modèle relationnel et une partie du dictionnaire de données sont disponibles dans le document technique DT1.

Q3. Préciser si la base de données permet de connaître le nombre actuel de places disponibles dans chaque zone du parking ainsi que dans la totalité de celui-ci. **Justifier** cette réponse.

Oui, car l'entité « parking » contient le champ « capacité » et elle est reliée par une association à l'entité « zone » qui comporte les champs « nb_places_OQP » et « nb_places ». Le nombre de place disponible correspond à « nb_places » - « nb_places_OQP ».

Donc on connaît la capacité totale du parking et le nombre de places disponibles pour chaque zone en additionnant l'ensemble des résultats par zone.

Q4. Le parking contient seulement deux zones. En vous aidant du document technique DT2 et de la figure 6 de la présentation du système, **compléter** le diagramme de déploiement (page suivante).



Les afficheurs, illustrés figure 8, utilisés par la société Seven-Park sont constitués de modules fabriqués par la société Adafruit. Chacun de ces modules est un ensemble de LED organisées en matrices de 16 points de haut et 32 points de large.

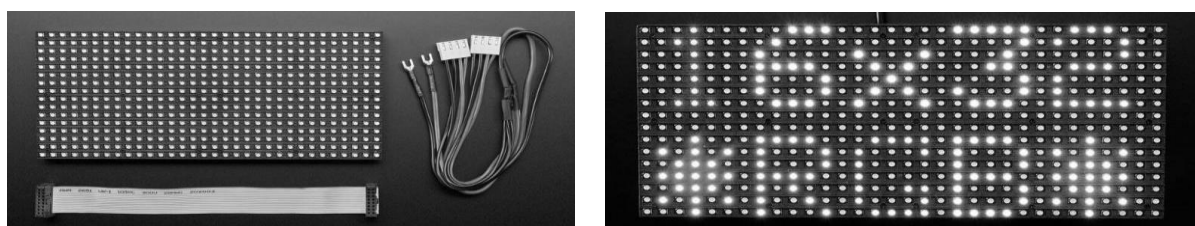


Figure 8 : module utilisé pour réaliser les afficheurs

Pour des raisons de lisibilité, l'afficheur sera désormais représenté par un schéma.

Si la largeur d'affichage demeure insuffisante, plusieurs modules peuvent être assemblés à la suite les uns des autres. On donne figure 9, un exemple de message de l'afficheur de la société Seven-Park utilisé à Cergy-Pontoise :

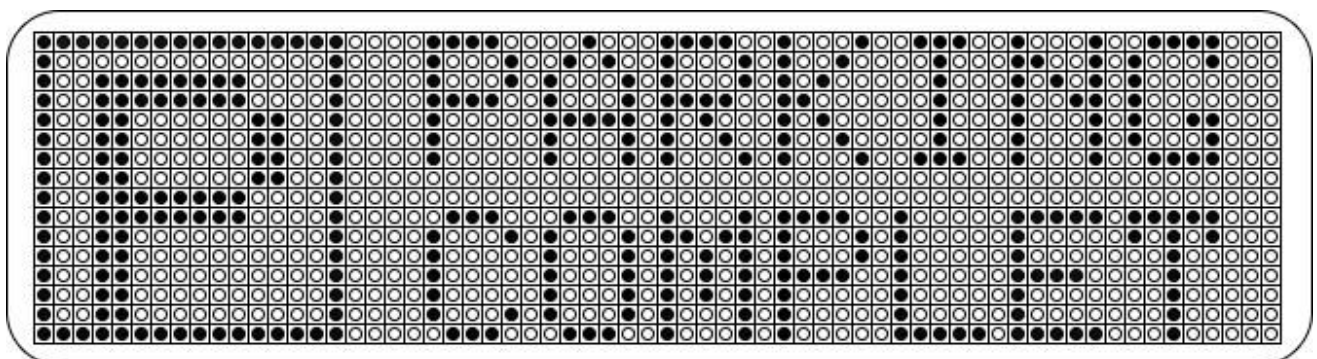


Figure 9 : exemple de message

Pour réaliser l'affichage proprement dit, le fabricant de ces modules d'affichage préconise de les piloter avec des microcontrôleurs possédant une quantité de mémoire RAM suffisante en fonction du nombre de modules utilisés. Aussi, pour l'afficheur cité en exemple, le choix de Seven-Park s'est porté vers un Arduino Méga.

Q5. Sur le document réponses à la question Q4 et en observant la figure 9, **indiquer** combien de modules ont été combinés pour fabriquer un afficheur de la société Seven-Park.

Compléter le diagramme de déploiement, afin de faire apparaître le nom du nœud et les cardinalités, dans le package « Panneau d'information ».

L'afficheur est composé de 2 modules 16x32 pour obtenir 64 points de large.

Pour afficher une information, la SEVEN BOX envoie via un bus RS485 une trame contenant les informations nécessaires. Cette trame est reçue et décodée par l'Arduino Mega qui se charge d'actualiser l'affichage.

Une trame est composée d'une série de caractères ASCII. Elle contient trois informations. La structure est la suivante :

Adresse/Commande/Donnée

Adresse : chaque afficheur possède une adresse unique. Chaque afficheur reçoit la trame, mais seul l'afficheur ayant la bonne adresse prend en compte le message.

Commande : ce nombre détermine la commande que doit exécuter l'afficheur.

Donnée : ce champ fournit à la commande une donnée supplémentaire dont elle a éventuellement besoin pour s'exécuter. Ce champ est optionnel.

Le descriptif des commandes, disponible dans le document technique DT3, est nécessaire pour répondre aux questions Q6 à Q11.

Q6. Décrire ce qui est visible sur l'afficheur N°1 lorsque la trame suivante lui est envoyée :

1/25/12

Il est affiché sur l'afficheur 1 : PLACE PMR (en bleu) 12 (en vert)
Le tout défile en continu.

Q7. Écrire la trame qui doit être envoyée à l'afficheur N°2 pour obtenir l'affichage représenté sur la figure 10. Les caractères du texte sont affichés en vert, le nombre « 18 » est affiché en blanc

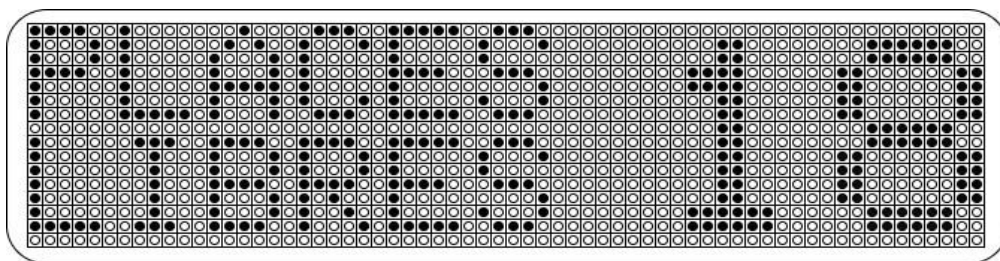


Figure 10 : affichage « places libres »

Trame : 2/20/18 (DT 3 - commande N°20)

Q8. Pour obtenir le résultat voulu, il est parfois nécessaire d'envoyer plusieurs trames. **Compléter** la série de trames nécessaires pour obtenir l'affichage de la figure 11. Les caractères doivent être affichés en ROUGE.

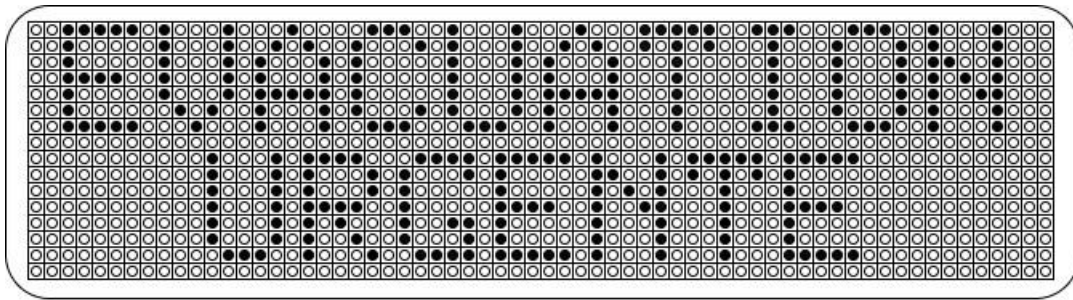


Figure 11 : affichage « EVACUATION URGENTE »

Commandes à envoyer à l'afficheur :

Commande n°1 : 1/40/ **EVACUATION** (Commande N°38 - TEXT MESS LIGNE 1)

Commande n°2 : 1/41/URGENTE

Commande n°3 : **1/42/2** (COULEUR LIGNE 1)

Commande n°4 : **1/43/2** (COULEUR LIGNE 2)

Commande n°5 : **1/45/2** (COORDONNEE X de la ligne 1)

Commande n°6 : **1/46/11** (COORDONNEE X de la ligne 2)

Commande n°7 : 1/37

L'ordre des réponses pour les commandes 3 à 6 peut être modifié.

Une capture de trame a été réalisée (figure 12).

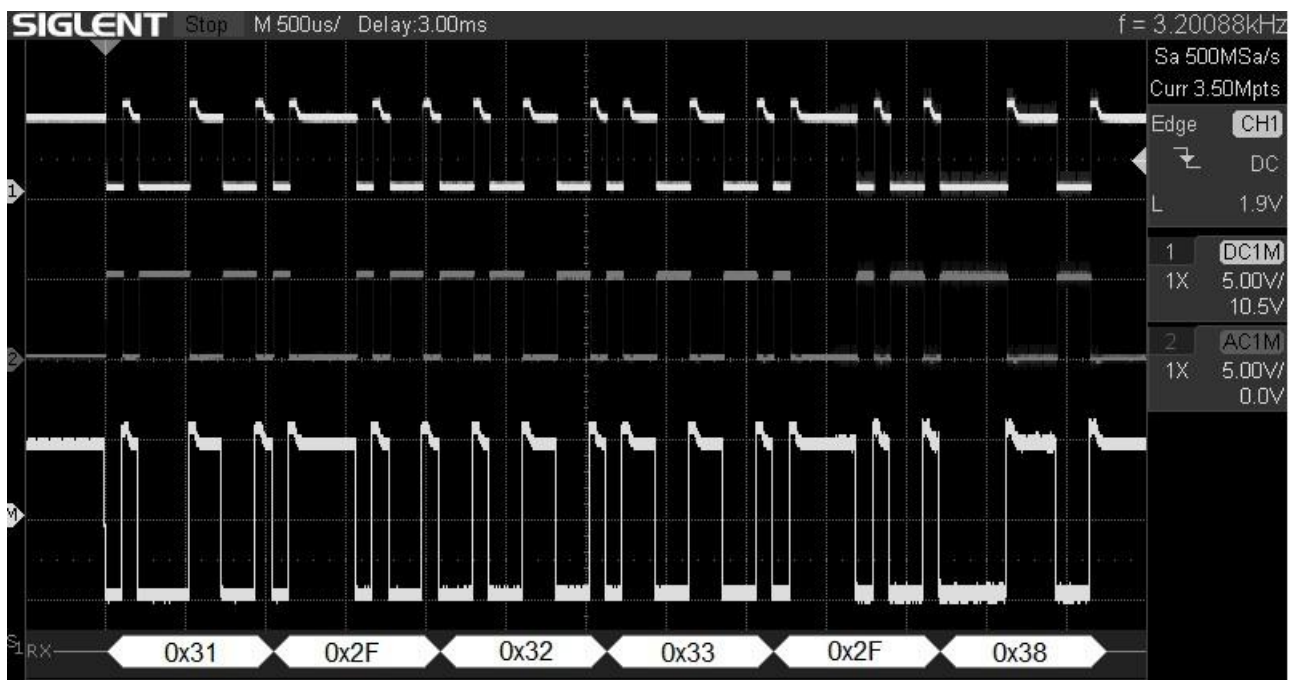


Figure 12 : trame RS485

Q9. Convertir en décimal les 5 octets différents contenus dans la trame de la figure 12. À partir du document technique DT4, **reconstituer** la trame sous forme d'une suite de caractères ASCII.

À partir du document technique DT3, **donner** la signification du message.

Conversion : 0x31 = 49 => "1" ; 0x2F = 47 => "/" ; 0x32 = 50 => "2" ; 0x33 = 51 => "3" ;
0x38 = 56 => "8" ;

La trame envoyée est : **1/23/8**

Afficheur 1, affiche 'PLACES LIBRES' (en blanc) suivi de 8 affiché en rouge. Le tout défile en continu.

La société Seven-Park sollicite un technicien d'une entreprise extérieure spécialisée dans le domaine du réseau et de la cybersécurité pour avoir une expertise de son système et se voir proposer des améliorations en tenant compte de l'état de l'art.

Dans un premier temps, l'étude porte sur le réseau actuel.

Pour analyser le réseau actuel, il est nécessaire de s'appuyer sur les guides et recommandations de la CNIL et de l'ANSSI dont des extraits figurent dans les documents techniques DT5, DT6, DT7 et DT8.

Dans la partie présentation du système, la figure 6 présente l'architecture actuelle du réseau du parking. La SEVEN BOX constitue le cœur du réseau, elle relie la partie bus industriel et le réseau traditionnel.

Pour la communication vocale interne au parking, la société Seven-Park utilise une solution de voix sur IP (VoIP). Cela signifie que les flux vocaux transitent sur le réseau informatique.

Des interphones, situés sur les bornes d'entrée et de sortie, permettent aux usagers de communiquer avec la personne chargée de la gestion du parking en cas d'urgence. Une passerelle de téléphonie IP gère la VoIP à l'intérieur du parking.

Q10. Compléter le tableau en remplissant les colonnes « Équipement » et « Type de liaison externe ».

Équipement	Rôle dans le système	Type(s) de liaison externe
PC « Seven Park »	Permettre de se connecter au serveur Web de supervision du parking présent sur la « Seven Box »	Réseau Ethernet
« Seven Box »	Assurer le lien entre le réseau de comptage et la partie réseau informatique. Héberger la base de données et le tableau de bord.	Réseau Ethernet Bus RS485
« Switch réseau client »	Relier à un même réseau physique les équipements entre eux.	Réseau Ethernet
« Serveur téléphonie VoIP (Voix sur IP) »	Gérer les terminaux VoIP et permettre aux données vocales d'utiliser le réseau Ethernet.	Réseau Ethernet

Dans l'actualité récente, de nombreux cas ont mis en lumière l'importance de la sécurité informatique, quelle que soit la taille de l'entreprise.

Le technicien préconise à la société Seven-Park de sensibiliser ses employés aux risques liés à la sécurité informatique tels que le spam, l'hameçonnage, l'usurpation d'identité, les virus et les chevaux de Troie.

Q11. À l'aide du document technique DT9, **compléter** le tableau des risques informatiques qui explique aux employés les principaux dangers et le comportement à adopter.

Consignes : compléter le tableau descriptif ci-dessous, en plaçant le numéro des blocs dans la bonne case. Les blocs à placer sont listés dans la documentation technique DT9.

Type d'attaque / Risque	Principe	Objectif de l'attaquant	Recommandation aux employés	Moyen de protection que l'entreprise doit mettre en place
Spam	Bloc 4	Bloc 8	Bloc 14	Bloc 17
Virus par messagerie	Bloc 5	Bloc 10	Bloc 15	Bloc 16, Bloc 18
Hameçonnage ou usurpation d'identité	Bloc 1	Bloc 6	Bloc 12 (13) (15)	Bloc 16, 18, (17)
Attaque de mot de passe par force brute	Bloc 2	Bloc 7	Bloc 11 (15)	Bloc 18, 19
Rançongiciel	Bloc 3 (5)	Bloc 9 (10)	Bloc 13, 12 (15)	Bloc 16, 18, 20

Lorsque plusieurs réponses sont possibles, une seule est nécessaire pour valider la réponse.
Les réponses entre parenthèse ne comptent pas pour des erreurs

Q12. Dans la table « parking » dont un extrait est donné figure 13, le champ nommé « adresse » permet de connaître l'adresse du parking.

Préciser si ce champ permet d'utiliser facilement le code postal et la ville du parking afin de réaliser des tris selon l'un ou l'autre des critères. **Justifier** la réponse.

idparking	nom_parking	descriptif	horaire_accès	nb_places_max	adresse
1	Site de Gennevilliers	Université de Cergy-Pontoise ,site de Gennevilliers	7h00 - 20h00		ZAC des Barbanniers 300 Avenue Marcel-Paul 92230 Gennevilliers

Figure 13 : exemple de contenu de la table « parking »

Non ce champ ne permet pas d'utiliser le code postal et la ville.

Le champ « adresse » de la table « parking » est un champ composé : on ne peut pas extraire directement le code postal et la ville, il faut faire des opérations d'extractions/ filtrages dans une chaîne de caractères.

Q13. Proposer une amélioration de la table « Parking » qui permet de trier plus simplement les parkings par ville et code postal.

Il faudrait décomposer le champ « adresse » en plusieurs champs (ou attributs) par exemple :
- Code postal - Ville - Adresse, Complément adresse ou rue.

Q14. En vous aidant du document technique DT8, **énoncer** la conséquence principale de l'absence de sauvegarde de la base de données, à la suite d'une panne ou d'une attaque informatique.

L'ANSSI préconise une politique de sauvegarde car sans sauvegarde de la base de données, en cas de panne du serveur ou d'attaque informatique qui crypte les informations, **les données sont irrémédiablement perdues**. Le parking devra fonctionner en **mode dégradé** ou **arrêter son activité**.

Q15. Actuellement, les flux réseaux de la téléphonie et du système de comptage de places sont mélangés. En vous aidant du document technique DT10, **expliquer** pourquoi cela n'est pas recommandé.

Sans séparation des différents flux du réseau, l'entreprise **ne respecte pas les recommandations de l'ANSSI** qui préconise un cloisonnement logique des différents services (réseaux métier, réseau téléphonie, réseau informatique, etc.). Sans segmentation il y a un problème de performance, car la bande passante est partagée par tous les équipements de réseaux et de sécurité, car les données métiers sont accessibles par tous points du réseau.

Le poste de supervision SEVEN PARK affiche le tableau de bord de l'état du parking via un navigateur web qui interroge le serveur web et la base de données présents sur la SEVEN BOX.

Q16. À l'ouverture de la page d'accueil, sur le poste SEVEN PARK, le navigateur affiche une alerte pour signaler que la communication n'est pas sécurisée. **Donner** le protocole de communication de haut niveau utilisé entre ce poste et la SEVEN BOX.

Le protocole de haut niveau utilisé pour une communication web non cryptée est HTTP

Les documents à utiliser pour répondre aux questions de Q17 à Q19 sont les documents techniques DT1, DT11 et DT12.

Le tableau de bord de supervision du parking repose sur les informations enregistrées dans la base de données. Lorsqu'une voiture entre dans une zone, une requête SQL met à jour la base de données.

Q17. Écrire la requête SQL qui augmente de 1 la valeur du champ « nb_places_OQP » (nombre de places occupées) dans la table « zone », pour la zone dont l'identifiant est « 2 ».

```
UPDATE zone
SET nb_places_OQP = nb_places_OQP +1
WHERE id_zone = 2
```

Le tableau de bord affiche les zones vides, pour que le gestionnaire du parking visualise rapidement les zones à ouvrir en cas de saturation.

Q18. Écrire la requête SQL qui permet d'afficher les champs `nom_zone`, `nb_places`, `nb_places_OQP` lorsque le champ `nb_places_OQP` est égal à 0, pour le parking dont le champ `id_parking` est égal à 1. Un exemple du résultat attendu est fourni figure 14.

nom_zone	nb_places	nb_places_OQP
P3	100	0

Figure 14 : exemple de résultat attendu

```
SELECT nom_zone, nb_places, nb_places_OQP
FROM zone
WHERE nb_places_OQP = 0
AND id_parking = 1
```

Q19. Le tableau de bord affiche l'état global du parking. **Écrire** la requête SQL qui combine des données des tables `parking` et `zone` pour afficher le tableau récapitulatif de la figure 15.

nom_parking	nom_zone	nb_places	nb_places_OQP
Site de Gennevilliers	P1	150	50
Site de Gennevilliers	P2	100	46
Site de Gennevilliers	P3	170	0

Figure 15 : résultat attendu de la requête

En utilisant la jointure normalisée :

```
SELECT nom_parking, nom_zone, nb_places, nb_places_OQP
FROM parking
JOIN zone ON parking.id_parking = zone.id_parking
```

(INNER JOIN est également accepté)

En utilisant la jointure classique:

```
SELECT nom_parking, nom_zone, nb_places, nb_places_OQP
FROM parking, zone
WHERE parking.id_parking = zone.id_parking
```

Le logiciel pilotant l'Arduino Méga a été développé suivant le diagramme de classe et le diagramme de séquence présentés dans le document technique DT13. Le diagramme de séquence fournit une séquence de tests du panneau d'affichage configuré avec deux modules.

Q20. Lister les attributs de la classe `LEDMatrixManager` en tenant compte des compositions.

```
totalWidth
textR
matrices[]
```

Q21. Indiquer si la classe `ArduinoMega` peut accéder à la méthode `renderTextToPixelMatrix()`. Justifier la réponse.

```
non
car l'attribut textR de LEDMatrixManager est privé*
```

Q22. Indiquer si la classe `ArduinoMega` peut accéder à la méthode `sendRequest()`. Justifier la réponse.

```
oui
car rs485 est un attribut de ArduinoMega et sendRequest() est une méthode publique
```

Dans le diagramme de séquence du document technique DT13, un échange de principe est présenté.

Q23. Indiquer quel message doit remplacer `displayMessage("TEST",8)` pour envoyer à `LEDMatrixManager` l'ordre d'afficher le texte « évacuation du parking » avec une vitesse de défilement égale à 1 et une taille de 16.

`scrollText("EVACUATION DU PARKING",16,1)`

La matrice résultat de la méthode `renderTextToPixelMatrix()` de la classe `TextRenderer` est présentée sur le document technique DT13, elle convertit le texte en matrice de pixels.

Q24. Décoder le message récupéré en retour de la méthode `renderTextToPixelMatrix("COMPLET", 64, 8)`. **Valider** ou non le fonctionnement de la méthode.

En noircissant les 1, la matrice codée révèle la chaîne « CERGY », le test est non concluant car « COMPLET » devrait être codé dans la matrice

Partie 2- Conception du système informatique

Afin de faire évoluer son système et répondre aux nouvelles exigences de ses clients, la société Seven-Park décide de modifier son architecture réseau. Cette deuxième partie aborde différents axes de cette évolution.

L'architecture réseau des parkings doit en outre évoluer pour tenir compte de l'état de l'art et des recommandations de sécurité édictées par la CNIL et l'ANSSI.

Dorénavant pour cette nouvelle architecture réseau, Seven-Park propose en plus des équipements traditionnels du parking, du matériel réseau préconfiguré répondant aux besoins des gestionnaires du parking.

Cette nouvelle architecture du système est présentée figure 16. Elle tient compte des demandes récurrentes des clients de l'entreprise, telles que :

- La possibilité depuis Internet de consulter le nombre de places disponibles ainsi que la localisation GPS du parking ;
- L'administration à distance des équipements du parking ;
- La création d'un espace d'attente avec accès wifi et équipement informatique dans la prévision d'une zone du parking réservée au lavage des véhicules des usagers ;
- La réservation des zones du parking exclusivement aux abonnés porteurs d'une carte d'accès ;
- La mise en place d'une boucle au sol pour répondre au problème apparu sur les exigences de la figure 4, de la présentation du système.

Un rappel de la syntaxe SQL est présenté dans les documents techniques DT11 et DT12.

Q25. Le responsable demande d'ajouter dans la structure de la table `parking` la longitude et la latitude du parking. **Écrire** la requête SQL permettant de modifier la structure. Puis, **écrire** la requête SQL permettant de mettre à jour les données, pour une latitude de 48.862725° et une longitude de 2.287592°, concernant le parking dont `id_parking = 1`.

2 points (-1/2 point par erreur)

```
ALTER TABLE parking  
ADD longitude FLOAT,  
ADD latitude FLOAT
```

On acceptera aussi à la place de FLOAT, les types suivants :

STRING(N) avec $10 \leq N \leq 255$

DECIMAL (3,6)

```
UPDATE parking  
SET latitude = 48.862725, longitude = 2.287592  
WHERE id_parking = 1
```

Q26. Le diagramme des exigences (figure 4 de la présentation du système) fait apparaître un « problem ». **Préciser** la nature du problème. **Expliquer** quelle exigence peut ne pas être respectée et dans quelles circonstances.

1 point (-1/2 point par erreur)

Deux véhicules proches ne permettront le comptage que du premier arrivé.

En effet, d'après l'exigence 4.1 « Sécurité des usagers » « la barrière ne doit pas se fermer si un obstacle se trouve sous celle-ci » ce qui implique que deux véhicules, voire plus, peuvent passer sous la barrière sans que celle-ci ne se rabaisse donc l'exigence 4 « Gestion d'une barrière » n'est pas satisfaite car elle doit permettre de compter les véhicules.

Accepter la réponse indiquant les exigences "comptage des entrées" ou "comptage des sorties".

Q27. En vous aidant des documents techniques DT14 et DT15, **expliquer** si l'installation d'une boucle au sol permet de régler ce problème. **Justifier** la réponse.

1 point

Oui l'installation de la boucle au sol permet de pallier ce problème car le champ magnétique permet le comptage des véhicules même si la barrière reste ouverte.

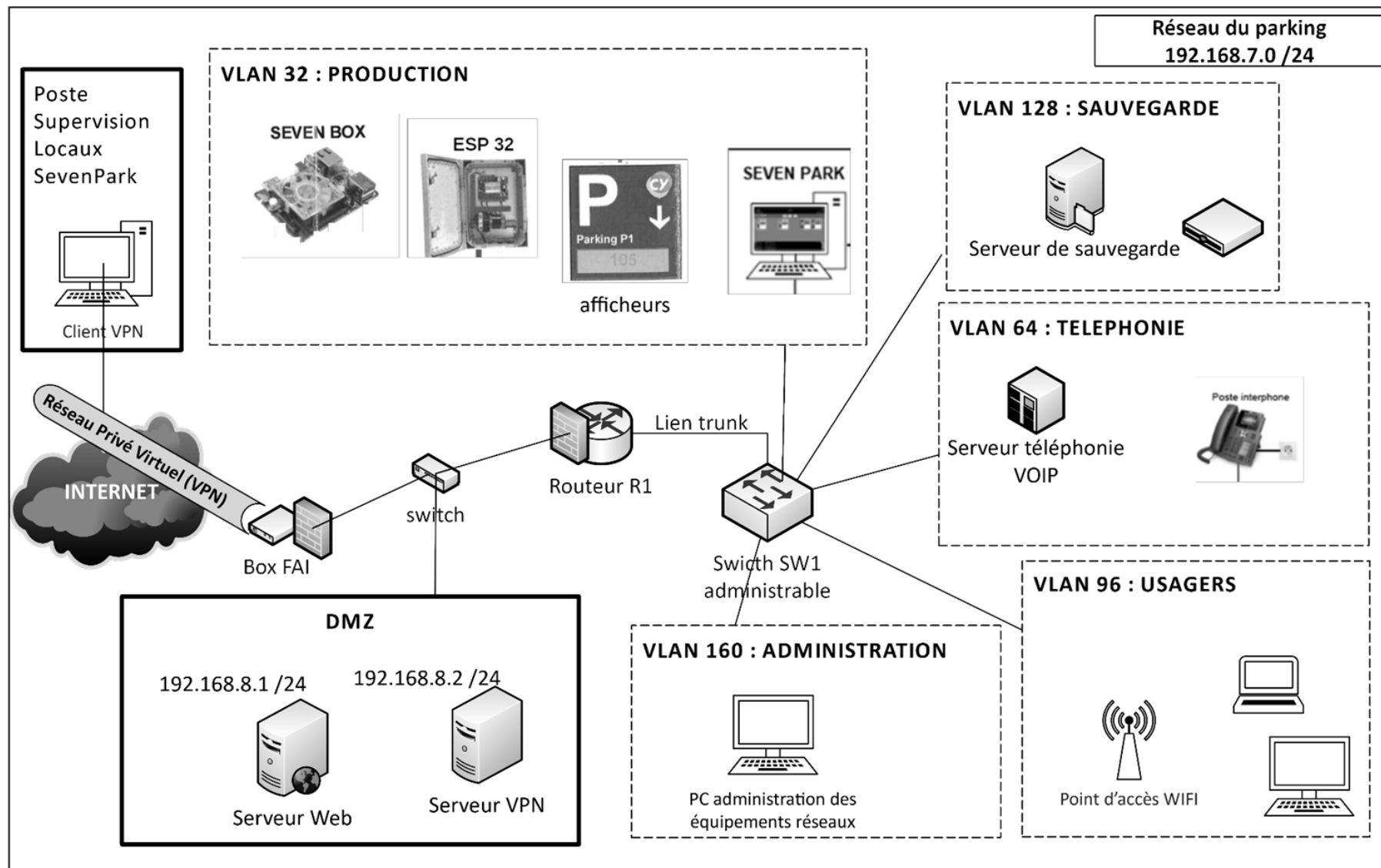


Figure 16 : évolution du système

L'adresse réseau du parking est 192.168.7.0 /24. Le réseau est divisé en huit sous réseaux pour adresser les VLAN. Pour chaque sous-réseau la dernière adresse IP utilisable est celle de la passerelle par défaut.

Q28. Calculer le nombre d'adresses disponibles dans chacun des VLAN. **Détailler** le calcul.

2 points : 1 point sur le nombre ; 1 point calcul

On divise un réseau, dont le masque, est en /24 en 8 sous réseaux, il faut donc utiliser au minimum 3 bits pour coder les sous réseaux.

Le masque dans les sous réseaux sera /27 (24 +3), il reste 5 bits pour adresser les équipements ==> $2^5 - 2$ adresses utilisables, soit 30.

Donc il y a 30 adresses IP disponibles dans chaque VLAN.

Q29. Compléter le plan d'adressage sur le tableau (sous réseau 2).

N° VLAN	Nom du VLAN	N° sous réseau	Masque de sous réseau	Première adresse IP disponible	Passerelle par défaut
		1			
32	Production	2	255.255.255.224 ou /27	192.168.7.33	192.168.7.62
64	Téléphonie	3			
96	Usagers	4			
128	Sauvegarde	5			
160	Administration	6			
		7			
		8			

3 points (1 point par case)

Q30. En vous aidant de la figure 16 ainsi que des documents techniques DT8 et DT16, **compléter** sur le document réponses DR-Pro8, le tableau qui résume le rôle des éléments, dans la nouvelle architecture système.

Élément	Rôle dans l'architecture système (figure 16 dans le sujet)
Switch SW1 administrable	Switch administrable qui relie les différents éléments du système en les séparant dans des VLAN selon leur rôle comme préconisé par L'ANSSI.
VLAN Sauvegarde	Comme préconisé par L'ANSSI les équipements de sauvegarde se trouvent dans un VLAN séparé.
Routeur R1	Routeur qui relie différents réseaux locaux entre eux, ici il assure le roulage Inter-Vlan : permettre à certains VLAN de communiquer entre eux. R1 possède également un pare-feu.
DMZ	Zone démilitarisée séparée du réseau interne où on place, pour des raisons de sécurité, les équipements joignables depuis Internet (recommandation ANSSI)
Réseau Privé Virtuel (VPN)	Connexion chiffrée qui traverse un réseau public (Internet) , assure la confidentialité des données. Ici permet l'administration à distance sécurisée des équipements par Seven Park.

2,5 par ½ point (chaque case)

Pour répondre aux questions de Q31 à Q36 utiliser le document technique DT17.

Q31. Écrire les instructions dans la console CLI (Command-Line Interface) du switch SW1, permettant de configurer l'interface virtuelle d'administration du switch dans le VLAN 160 et de lui attribuer l'adresse IP 192.168.7.161 /27.

1 point (½ point par ligne sans erreur)

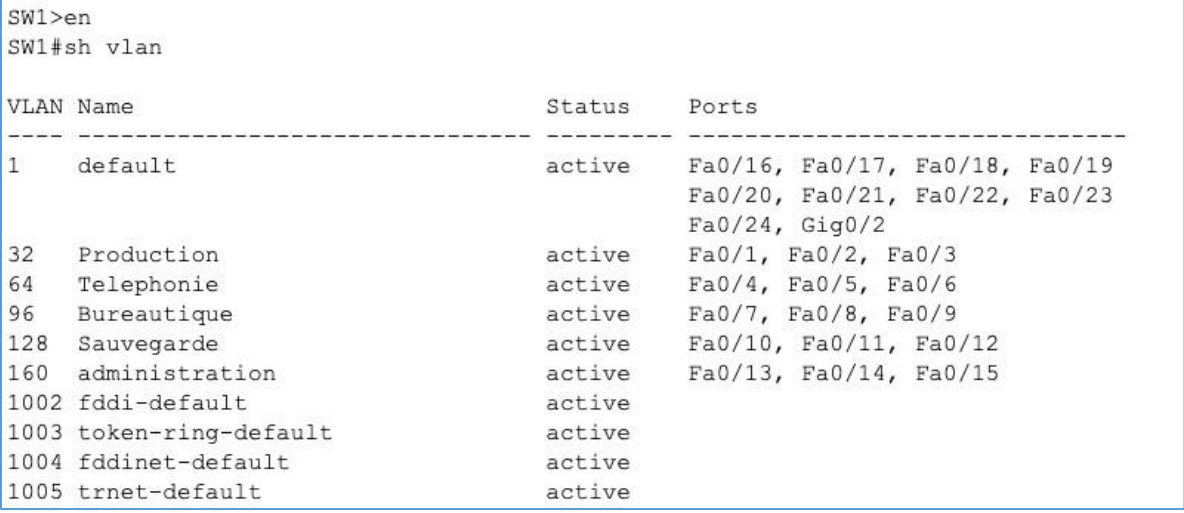
```
switch(conf)# interface vlan 160
switch(conf-if)# ip address 192.168.7.161 255.255.255.224
```

Q32. Écrire les instructions dans la console CLI du switch SW1 permettant de créer le VLAN Production.

1 point (½ point par ligne sans erreur)

```
switch(conf)# vlan 32
switch(conf-vlan)# name Production
```

Q33. La capture d'écran de la figure 17 montre le résultat de la commande `show vlan` exécutée sur le switch SW1. **Écrire** les instructions permettant de configurer les ports à affecter au VLAN administration (VLAN 160).



VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19 Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23 Fa0/24, Gig0/2
32	Production	active	Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3
64	Telephonie	active	Fa0/4, Fa0/5, Fa0/6
96	Bureautique	active	Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9
128	Sauvegarde	active	Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12
160	administration	active	Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15
1002	fddi-default	active	
1003	token-ring-default	active	
1004	fddinet-default	active	
1005	trnet-default	active	

Figure 17 : capture d'écran

1.5 point (½ point par ligne sans erreur)

```
switch(conf)# interface range fa0/13-15
switch(conf-if-range)# switchport mode access
switch(conf-if-range)# switchport access vlan 160
```

Q34. Donner les instructions permettant de configurer l'interface G0/1 de SW1 qui est le lien trunk vers le routeur R1.

1 point (½ point par ligne sans erreur)

```
switch(conf)# interface G0/1
switch(conf-if)# switchport mode trunk
```

Q35. Donner une commande permettant de visualiser la configuration du switch et de ses VLAN. Cette visualisation permet de valider la configuration de celui-ci.

1 point

```
switch# show vlan et/ou show running-config
```

Q36. Donner le protocole qui doit être implanté dans le serveur web de la DMZ pour sécuriser les échanges et faire disparaître l'alerte de sécurité dans les navigateurs qui indique une communication non sécurisée.

1 point

Il faut configurer le protocole **HTTPS** (HTTP sécurisé, crypté)

Certaines zones sont réservées aux usagers munis d'une carte d'abonnement.

Les données des usagers enregistrées dans la base sont la civilité (Mme, M.), le nom, le prénom, l'adresse et le numéro de téléphone.

Chaque abonné dispose d'une carte d'abonnement. Le numéro de la carte, la date de délivrance et la date de validité sont mémorisés dans la base.

Pour chaque zone, l'information qui permet de savoir s'il s'agit d'une zone réservée aux usagers abonnés doit être accessible. Dans la base de données, il faut ajouter un élément qui indique qu'une zone du parking est réservée aux abonnés.

zone		
 id_zone		AUTO_INCREMENT
nom_zone		VARCHAR (255)
nb_places_OQP		INT
nb_places		INT
est_reserve_abonne		BOOL

usagers		
 id_usager		AUTO_INCREMENT
civilite		VARCHAR (20)
nom_usager		VARCHAR (255)
prenom_usager		VARCHAR (255)
code_postal_usager		CHAR (5)
ville_usager		VARCHAR (255)
compl_adresse_usager		VARCHAR (255)
tel_usager		VARCHAR (255)

1,n

Avoir

1,1

carte_abonnement		
 id_carte		AUTO_INCREMENT
date_delivrance		DATE
fin_validite		DATE

Q37. Lister les éléments à modifier de l'extrait de la base de données du document technique DT1.

Il faut ajouter dans la table "zone" un champ qui indique que la zone est réservée.
On pourrait par exemple ajouter un champ booléen

Q38. Sur le document réponses, **compléter** le MCD afin de répondre au nouveau besoin.

Q39. À l'aide du document technique DT18, **citer** quatre obligations légales parmi celles imposées par le Règlement Général de Protection des Données (RGPD) à Seven-Park, pour cette nouvelle base de données.

Le RGPD stipule que lorsqu'une organisation traite les données à caractère personnel des usagers, elle doit :

« 4 parmi »

- **informer** l'internaute au moment de la **collecte de ses données** personnelles dans le cas d'une collecte directe.
- **informer** l'internaute de **l'utilisation de ses données en cas de modification** de leur utilisation ;
- **informer régulièrement** l'internaute de **l'utilisation de ses données** personnelles.
- l'obligation de donner accès aux informations
- informer l'internaute de ses droits
- lui permettre de les **consulter et de les modifier**
- lui offrir la possibilité de retirer son consentement
- **Inform**er l'utilisateur de la **durée de conservation** des données ;

Ou tout autres éléments de DT18

Q40. Après avoir consulté le document technique DT19 sur l'outil de sauvegarde `mysqldump`, **donner** la syntaxe de la commande qui permet de sauvegarder la base de données `BD_sevenPark` dans un fichier nommé `sauv_BD_sevenPark.sql`. *Utilisateur :*
root, Mot de passe : @T_O_O_R#

```
mysqldump -user=root --password='@T_O_O_R#' BD_sevenPark > sauv_BD_sevenPark.sql  
mysqldump -user=root --password=@T_O_O_R# BD_sevenPark > sauv_BD_sevenPark.sql
```

La commande `cron` de Linux est présentée dans le document technique DT20.

Q41. Écrire la ligne de configuration qui permet d'automatiser le lancement du script de sauvegarde nommé `sauvBD.sh`, placé dans le répertoire `/admin/script`, pour qu'il s'exécute tous les jours à 20h00 et que les informations d'exécution soient redirigées vers le fichier `replication.log` situé dans `/var/log/`.

```
00 20 * * * /admin/script/sauvBD.sh >> /var/log/replication.log
```

Après consultation d'un expert extérieur, le DSI souhaite que l'entreprise mette en place une solution de secours par réplication. Le technicien, ne connaissant pas cette méthode, a interrogé une IA générative dont la réponse est sur le document technique DT21.

Q42. Citer deux avantages de cette solution par rapport à l'usage de l'outil `mysqldump`.

Avantages de la réplication :

« 2 parmi »

Les changements sont répliqués immédiatement sur les BD de secours,

Assure une redondance des données,

En cas de panne du serveur principal le serveur de secours peut prendre le relais,

Aucune intervention nécessaire, après configuration la réplication est automatique,

Possibilité de répliquer les données hors du site ce qui assure une protection en cas d'incendie du parking.

Haute disponibilité

Répartition de charge (équilibrage)

Remarque : attention en cas de ransomware, les deux serveurs seront cryptés...

Q43. Décrire un test unitaire permettant de valider la réplication sur le serveur maître et un serveur esclave.

Dans la base de données principale située sur la SevenBox faire une modification, puis sur la base de données du répliqua, vérifier que les données sont bien mises à jour.

La fiche recette est utilisée pour valider la mise en place de la boucle au sol. Elle permet de vérifier le bon fonctionnement du calcul des places disponibles dans le parking à partir du comptage des véhicules entrants et sortants.

La vérification est faite en utilisant le tableau de bord du poste de supervision SEVEN PARK, qui affiche avant le lancement de la recette que dix places sont disponibles dans le parking.

Q44. Compléter les colonnes « Action », « Données en entrée » et « Comportement attendu » de la fiche recette (page suivante).

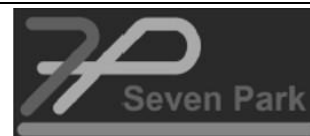
Q45. Lors du déroulement des tests de recette, le technicien saisit les valeurs Ndispo qu'il a relevées dans le navigateur (figure 18). **Compléter**, la colonne « OK/NOK » et **conclure** quant à ces résultats.

ID = 1	ID = 2	ID = 3	ID = 4	ID = 5
Ndispo = 10	Ndispo = 9	Ndispo = 8	Ndispo = 9	Ndispo = 11

Figure 18 : valeurs Ndispo relevées dans le navigateur

Fiche de recette

Gestion de parking



Nom du module: comptage des places libres (après mis en place de la boucle au sol)

Nom des collaborateurs : nom des personnes qui effectuent le test

Date : date à laquelle a eu lieu la recette

ID	Action	Données en entrée	Comportement attendu	OK/NOK
1	Visualiser sur le tableau de bord du parking le nombre de places disponibles dans le parking	Ouvrir le navigateur, visualiser le tableau de bord, noter le nombre de places libres (Ndispo).	L'opérateur peut connaître le nombre de places libre. Ndispo=10	OK
2	Un véhicule entre dans le parking.	Ouvrir le navigateur, visualiser le tableau de bord, noter le nombre de places libres.	Ndispo=9	OK
3	Deux voitures très proches entrent dans le parking.	Ouvrir le navigateur, visualiser le tableau de bord, noter le nombre de places libres.	Ndispo=7	NOK
4	Un véhicule sort du parking.	Ouvrir le navigateur, visualiser le tableau de bord, noter le nombre de places libres.	Ndispo=8	NOK ou OK
5	Deux véhicules proches sortent du parking (sans que la barrière ne se referme entre les deux).	Ouvrir le navigateur, visualiser le tableau de bord, noter le nombre de places libres.	Ndispo=10	NOK ou OK
Fonctionnalité		Conformité	Ergonomie	
Excellente		Excellente	Excellente	
Bonne		Moyenne	Moyenne	
Moyenne		Faible	Faible	
Faible				
Commentaire :			Approbation :	

Lorsque deux véhicules sont trop proches (quelques cm) la boucle peut ne pas avoir le temps de différencier absence/présence de masse métallique. L'exigence 4 n'est donc pas satisfaite.